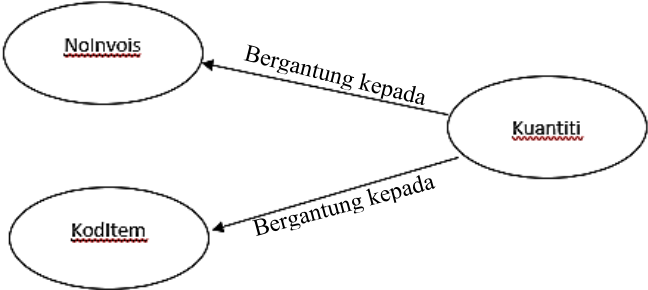


SKEMA JAWAPAN

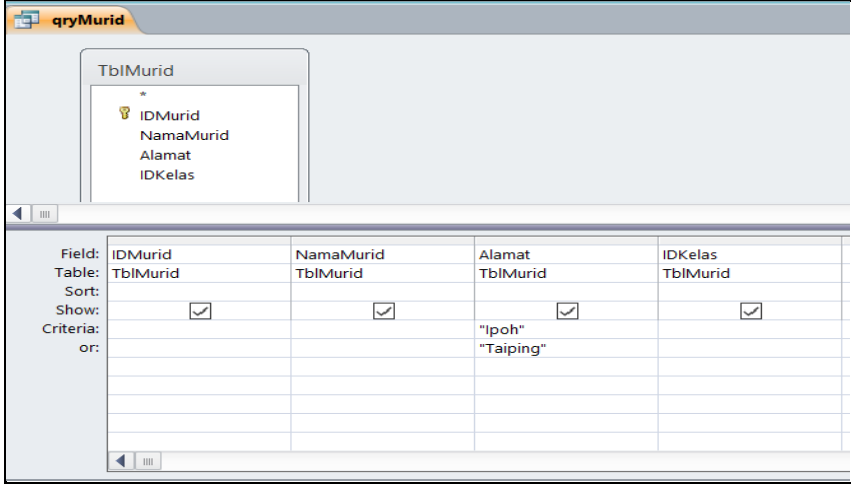
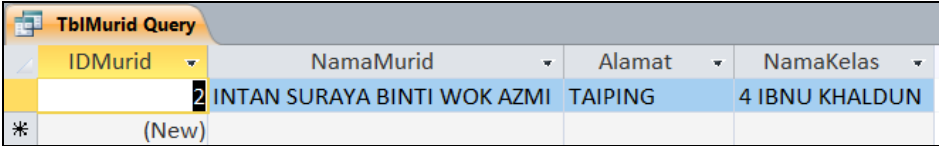
**SET 1
SAINS KOMPUTER
PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2021
NEGERI PERAK**

No Soalan	Jawapan	Markah
BAHAGIAN A [50 Markah]		
1.	a) Masa b) Sumber	1M 1M
2.	A: Perbincangan / Temuramah bersama pelanggan B: Cadangan /menerima maklum balas untuk penambahbaikan	1M 1M
3.	MULA INPUT jejari SET pi = 3.14 Lilitan = 2 *pi * jejari OUTPUT Lilitan TAMAT	1M 1M 1M 1M
4.	a) Ralat masa larian b) Struktur kawalan urutan yang tidak betul / Pemboleh ubah tidak mengandungi nilai atau objek / Pembahagian dengan sifar / Struktur kawalan pengulangan yang tidak boleh berhenti kerana logik syarat yang salah. <i>Pilih mana-mana satu pilihan jawapan di b)</i>	1M 1M
5.	a) to_Celcius (fahrenheit) b) Suhu adalah 22.78 darjah Celcius Suhu adalah – 1M / 22.78 darjah Celcius – 1M	1M 2M
6.	i. a) Kebergantungan Fungsi Transitif b) Vendor ii.  <pre>graph LR; Kuantiti -- Bergantung kepada --> NoInvois; Kuantiti -- Bergantung kepada --> KodItem;</pre>	1M 1M 2M
7.	P: Kebolehan untuk menjangka Q: Konsisten	1M 1M


8.	a) Mengenalpasti keperluan interaksi b) Borang soal selidik / temuramah / kajian tindakan / maklum balas / tinjauan dan pemerhatian keperluan sasaran / borang tinjauan secara atas talian	1M 1M
9.	i) Inovasi dalam teknologi rangkaian ii) Inovasi dalam teknologi storan iii) Inovasi sistem pengoperasian iv) Perkembangan sistem dalam talian *pilih mana-mana dua jawapan di atas.	2M
10.	i. Hilang keyakinan pelabur kepada negara ii. Menjejaskan ekonomi negara iii. Menjejaskan nama baik dan imej negara Mana-mana jawapan yang bersesuaian dengan aktiviti penggodaman.	1M 1M
11.	a) TIRKOSQTYXIVER b) Penyulitan simetri atau Penyulitan Tidak Simetri • <i>Pilih mana-mana satu pilihan jawapan di b)</i>	1M 1M
12.	i) Sistem Bas ii) Sistem bas dalaman Sistem bas luaran	1M 2M
13.	Penkompil / <i>compilers</i>	1M
14.	a) B'.B' b) (A+B)' + (B'.B')	1M 1M
15.	ALTER TABLE KELAS CHANGE nama namaKelas VARCHAR(15);	1M 1M
16.	a) date.js b) Mengembalikan nilai tarikh terkini tanpa mengetahui cara perlaksanaanya dalam atur cara./tanpa bagaimana tarikh itu dijana. /boleh digunakan berulang kali dengan hanya memanggil fungsinya/ dapat mengurangkan masa pembangunan atur cara.	1M 1M
17.	a) Push(-1) b) Push(12) c) Shift()	1M 1M 1M
18.	a) Kaedah Carian Penduaan / Binary Search b) Nombor tengah yang dirujuk:38 (Jumpa nombor genap) Nombor tengah yang dirujuk:46 (Jumpa nombor genap) Nombor tengah yang dirujuk:148 (Jumpa nombor genap)	1M 3M
19.	<pre> <html> <head> <h1 style = "color: blue;"> Sains Komputer Tingkatan 5</h1> </head> </html> </pre> Fokus pemberian markah adalah pada ...style	2M

	1 – coding – style= “color:blue;” – 1M 1 – sintaks - <h1 style= “color:blue;”>Sains Komputer Tingkatan 5</h1> - 1M	
20.	a) Proses X : Proses membuat sandaran / proses <i>backup</i> b) Menjamin keselamatan data / Mengelak dari berlaku kerosakan / Mengelak dari berlakunya kehilangan data <i>Jawapan a) Pilih mana-mana satu daripada jawapan</i> <i>Jawapan b) Pilih mana-mana 2 pilihan jawapan yang diberikan</i>	1M 2M

No Soalan	Jawapan	Markah
BAHAGIAN B		
1.	<p>a) (i) Klik Jadual Murid, Klik Tab “Create” Pilih “Form Wizard”, tentukan medan yang ingin dipilih atau Pilih Semua field daripada jadual Murid</p> <p>ATAU</p> <p>Klik Tab ‘Create’, Klik ‘Form Wizard’, Pilih Jadual Murid Tentukan medan yang ingin dipilih atau Pilih Semua field daripada jadual Murid</p> <p>(ii)</p> <div data-bbox="319 1202 1254 1758" data-label="Form"> </div> <p>(1) Markah untuk mana2 elemen yang diterapkan</p>	<p>1M+1M+1M</p> <p>3M</p>
	<p>b) (i)</p>	

	 <p>(ii)</p> 	<p>1M-Field 1M-Table 1M-Criteria</p> <p>1M</p>								
<p>2.</p>	<p>a) i) Etika dalam pengkomputeran merujuk standard panduan bagi mengawal perlakuan pengguna komputer supaya lebih bermoral.</p> <p>ii)</p> <table border="1" data-bbox="288 1128 1297 1368"> <thead> <tr> <th>ETIKA</th> <th>UNDANG-UNDANG</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Sebagai garis panduan untuk pengguna komputer.</td> <td>Sebagai satu peraturan untuk pengguna komputer.</td> </tr> <tr> <td>Bebas mengikut atau mengabaikan kod etika.</td> <td>Perlu mematuhi peraturan dan undang-undang.</td> </tr> <tr> <td>Tidak dikenakan tindakan undang-undang.</td> <td>Dikenakan tindakan undang-undang.</td> </tr> </tbody> </table> <p>* pilih mana-mana dua jawapan.</p> <p>b) (i) Industri kreatif , industri perfileman, Industri percetakan <i>(mana-mana jawapan yang relevan diterima)</i></p> <p>(ii) - Ada permintaan dari pengguna</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kurang kesedaran daripada pengguna • Harga produk cetak rompak yang lebih murah daripada produk tulen • Penjualan produk cetak rompak di tempat-tempat terbuka. • Penggunaan teknologi yang canggih membolehkan produk tulen ditiru dengan mudah. <p><i>(mana-mana jawapan yang relevan diterima)</i></p> <p>(iii) Melaksanakan kempen memboikot barang cetak rompak secara besar -besaran</p> <ul style="list-style-type: none"> • menjalankan harga kawalan maksima terhadap barangan asli • Penguatkuasaan undang-undang yang tegas oleh pihak berkuasa <p><i>(mana-mana jawapan yang relevan diterima)</i></p>	ETIKA	UNDANG-UNDANG	Sebagai garis panduan untuk pengguna komputer.	Sebagai satu peraturan untuk pengguna komputer.	Bebas mengikut atau mengabaikan kod etika.	Perlu mematuhi peraturan dan undang-undang.	Tidak dikenakan tindakan undang-undang.	Dikenakan tindakan undang-undang.	<p>1M</p> <p>4M</p> <p>1M</p> <p>2M</p> <p>2M</p>
ETIKA	UNDANG-UNDANG									
Sebagai garis panduan untuk pengguna komputer.	Sebagai satu peraturan untuk pengguna komputer.									
Bebas mengikut atau mengabaikan kod etika.	Perlu mematuhi peraturan dan undang-undang.									
Tidak dikenakan tindakan undang-undang.	Dikenakan tindakan undang-undang.									

3.	<p>a) Sebarang tajuk yang sesuai dan relevan Cth : Sistem Selenggara Kelas (SSK ABZ)</p> <p>b) Sebarang 2 permasalahan yang sesuai dan relevan . Untuk dapat 1M mesti ada sebab dan akibat. <i>Cadangan jawapan :</i> 1. Aduan kerosakan diisi dalam dua borang yang berasingan oleh dua individu yang berbeza. Mungkin akan terlepas pandang atau rekod dimasukkan tidak tepat . 2. Hanya boleh buat aduan pada waktu persekolahan atau waktu pejabat sekolah dibuka sahaja. Ini menyebabkan aduan mungkin lambat diterima atau lupa diadukan.</p> <p>c) Sebarang 2 objektif yang sesuai dan relevan diterima . Hanya berkait dengan sistem sahaja. <i>Cadangan jawapan :</i> 1. Pengguna boleh merekodkan aduan. 2. Laporan kerosakan dapat dikeluarkan berdasarkan kelas .</p> <p>d) Sebarang 2 skop yang sesuai dan relevan diterima. Skop mesti mencakupi pembangunan sistem sahaja. <i>Cadangan jawapan :</i> 1. Dibangunkan utk kegunaan guru penyelaras aduan kerosakan sekolah ABZ sahaja. 2. Menerima aduan berdasarkan kategori yang diberikan sahaja. 3. Setiap hari hanya 2 aduan bagi setiap kelas sahaja diterima.</p> <p>e) Murid menulis salah satu sahaja . Guru penyelaras aduan kerosakkan ABZ / Guru Kelas ABZ / Murid Kelas Sekolah ABZ</p> <p>f) PENGADU, PENYELARAS, ADUAN (mana-mana yang sesuai)</p> <p>g) Sekurang-kurangnya 1 input Sekurang-kurangnya 1 proses Sekurang-kurangnya 1 output Aliran tidak terputus <i>Cadangan jawapan :</i> Terima untuk sebarang carta alir yang sesuai dan relevan. *Jika tiada Mula/Tamat – tolak 1M</p>	<p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M+1M+1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p> <p>1M</p>
----	--	---

	 <pre> graph TD Mula([Mula]) --> Input[/Masukkan Aduan Kerosakan/] Input --> Record[Aduan direkodkan] Record --> Display[/Paparannya laporan/] Display --> Action[Aduan dibaca penyelaras dan diambil tindakan] Action --> Tamat([Tamat]) </pre>	
4.	<p>a) Fungsi session_start adalah untuk menyimpan sementara pemboleh ubah dalam server supaya pemboleh ubah \$_SESSION dapat digunakan seperti pemboleh ubah dalam tatasusunan biasa dan dapat dibaca pada halaman lain setelah mengesahkan kata laluan yang betul.</p> <p>b) namapengguna, katalaluan,</p> <p>c) 1.membuat sambungan ke pangkalan data. 2.memilih nama pangkalan data. 3.membuat pertanyaan terhadap pangkalan data untuk memperoleh data yang dikehendaki. 4.menamatkan sambungan ke pangkalan data.</p> <p>d) Nama pengguna = String / text / varchar Kata Laluan = text/ String/ varchar /integer</p>	<p>1M+1M</p> <p>2M</p> <p>1M 1M 1M</p> <p>1M</p> <p>1M 1M</p>

