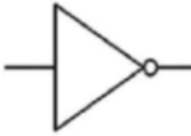

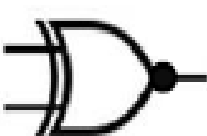


**SKEMA  
PERCUBAAN  
SAINS KOMPUTER  
NEGERI PERLIS  
2021  
(SET A)**

**Bahagian A**  
[50 markah]

No.	Jawapan		Markah	
1.	(a)	Jana idea-hapus halangan	1m	3m
	(b)	Laksanakan penyelesaian	1m	
	(c)	Buat penambahbaikan	1m	
2.	(a)	$z = (200 \times 25/100) + 200$ Atau $z = (200 \times 0.25) + 200$	1m	2m
	(b)	Nilai z ialah 250	1m	
3.	string [ ] SenaraiBarang = { "Buku", "Pen", "Pembaris", "Pemadam", "Pensil" };		3m	3m
4.	<pre> graph TD     Mula([Mula]) --&gt; Setkan[Setkan nilai n kepada 1]     Setkan --&gt; Isyarat{Lampu isyarat menyala?}     Isyarat -- Ya --&gt; Paparkan[/Paparkan nilai n/]     Paparkan --&gt; Tambah[Tambah nilai n sebanyak 1]     Tambah --&gt; Isyarat     Isyarat -- Tidak --&gt; Tamat([Tamat]) </pre>		2m	2m
5.	(a)	Kilometer= meter/1000	1m	2m
	(b)	Ralat Sintaks	1m	
6.	PaparHarga		1m	1m
7.	(a)	Fasa Reka bentuk penyelesaian	1m	4m
	(b)	Carta Alir / Pseudokod	1m	
	(c)	Semakan kod (code review)	1m	
	(d)	Fasa Dokumentasi	1m	
8.	(a)	S : Atribut	1m	2m

	(b)	T : Rekod	1m	
9.	PENGETUA SEKOLAH		1m 1m	2m
10.	-IDPinjaman – text / short text -NoAlatan – text / short text -IDPeminjam – text / short text -TarikhPinjaman – date/time -TarikhPemulangan – date/time <i>*pilih dua sahaja</i>		2m 2m	2m
11.	-Mendapat permintaan dalam pasaran -Meningkatkan produktiviti -Mengurangkan kos selepas jualan -Mengurangkan kos pembangunan, -Pengkomputeran sosial -Mengembangkan aktiviti dan menambahkan pengalaman manusia <i>*pilih dua sahaja</i>		1m	1m
12.	P : Membangunkan reka bentuk alternatif Q : Membina prototaip interaksi R: Membuat penilaian reka bentuk produk		1m 1m 1m	3m
13.	(a)	Tidak beretika kerana seseorang tidak melayan orang lain dengan hormat, menceroboh ruang peribadi orang lain, menggunakan bahasa kesat, tidak berbudi bahasa semasa berkomunikasi melalui Internet	1m 1m	2m
	(b)	Imej negara akan tercemar	1m	1m
14.	<u>Memproses data dan arahan yang dimasukkan melalui peranti input</u> dan disalin ke dalam ingatan utama <u>untuk menghasilkan output.</u>		1m 1m	2m
15.			2m	2m

		Nama Get	Simbol Get Logik																		
		TAK																			
		ATAU																			
		XTAKATAU																			
16.	(a)	$C = \overline{(A \cdot B)} + (A+B)$			1m	1m															
	(b)	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table>			A	B	C	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	2m	2m
A	B	C																			
0	0	1																			
0	1	1																			
1	0	1																			
1	1	1																			
17.	SELECT* FROM PRODUK ORDER BY Item			1m 1m 1m	3m																
18.	(a)	20			1m	2m															
	(b)	for (i = 0; i < 8; i++)			1m																

19.	(a)	Kesalahan dalam laporan -Terdapat rekod yang mengandungi kelasPeminjam 5B	1m1 m	2m
	(b)	Tiada Medan namaBuku dalam paparan laporan. / Medan namaBuku tidak dipaparkan pada laporan.	1m	1m
20.	(a)	Warna dan grafik	1m	1m
	(b)	Penggunaan warna yang sesuai dapat menarik perhatian pengguna untuk berkunjung ke laman web tersebut.	2m	2m

**Bahagian B**  
[50 markah]

1.	(a)	<p>Mula                      Int a = 50                      While (a&gt;=1)                      PAPAR a                      a=a-1                      PAPAR TAMAT                      Tamat</p>	4m	4m
	(b)	<pre>                     graph TD                         Start([MULA]) --&gt; Init[a = 10]                         Init --&gt; Decision{a &gt;= 1}                         Decision --&gt; OutputA[/OUTPUT a/]                         OutputA --&gt; Decrement[a = a - 1]                         Decrement --&gt; Decision                         Decision --&gt; OutputTamat[/OUTPUT "Tamat"/]                         OutputTamat --&gt; End([MULA])                     </pre>	6m	6m
2.	(a)	<p>MURID (IDMurid &lt;KP&gt;, NamaMurid, Kelas)                      PINJAMAN (IDMurid &lt;KP&gt;&lt;KA&gt;, KodBarang &lt;KP&gt;&lt;KA&gt;, TarikhPinjam, TarikhHantar)                      BARANG (KodBarang &lt;KP&gt;, NamaBarang, IDKategori &lt;KA&gt;)                      KATEGORI (IDKategori &lt;KP&gt;, Kategori)</p>	8m	8m

	(b)	<p><b>MURID</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>IDMurid</th> <th>NamaMurid</th> <th>Kelas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>M101</td> <td>Ahmad bin Samad</td> <td>5A</td> </tr> <tr> <td>M102</td> <td>Yong De Wok</td> <td>4B</td> </tr> <tr> <td>M103</td> <td>Hamizah bt Ali</td> <td>5C</td> </tr> <tr> <td>M104</td> <td>Mohd Azfar bin Asif</td> <td>5B</td> </tr> <tr> <td>M105</td> <td>Muthu a/l Samy</td> <td>4A</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>PINJAMAN</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>IDMurid</th> <th>KodBarang</th> <th>TarikhPinjam</th> <th>TarikhHantar</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>M101</td> <td>B01</td> <td>25.1.20</td> <td>4.2.20</td> </tr> <tr> <td>M101</td> <td>B21</td> <td>25.1.20</td> <td>4.2.20</td> </tr> <tr> <td>M102</td> <td>B13</td> <td>12.3.20</td> <td>22.3.20</td> </tr> <tr> <td>M102</td> <td>B15</td> <td>12.3.20</td> <td>22.3.20</td> </tr> <tr> <td>M103</td> <td>B13</td> <td>7.4.20</td> <td>16.4.20</td> </tr> <tr> <td>M104</td> <td>B22</td> <td>2.5.20</td> <td>11.5.20</td> </tr> <tr> <td>M104</td> <td>B15</td> <td>2.5.20</td> <td>11.5.20</td> </tr> <tr> <td>M105</td> <td>B01</td> <td>14.6.20</td> <td>23.6.20</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>BARANG</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>KodBarang</th> <th>NamaBarang</th> <th>IDKategori</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>B01</td> <td>Bola Sepak</td> <td>K1</td> </tr> <tr> <td>B13</td> <td>Bola Jaring</td> <td>K1</td> </tr> <tr> <td>B15</td> <td>Baton</td> <td>K2</td> </tr> <tr> <td>B21</td> <td>Kon</td> <td>K3</td> </tr> <tr> <td>B22</td> <td>Tali</td> <td>K3</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>KATEGORI</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>IDKategori</th> <th>Kategori</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>K1</td> <td>Permainan</td> </tr> <tr> <td>K2</td> <td>Olahraga</td> </tr> <tr> <td>K3</td> <td>Alatan</td> </tr> </tbody> </table>	IDMurid	NamaMurid	Kelas	M101	Ahmad bin Samad	5A	M102	Yong De Wok	4B	M103	Hamizah bt Ali	5C	M104	Mohd Azfar bin Asif	5B	M105	Muthu a/l Samy	4A	IDMurid	KodBarang	TarikhPinjam	TarikhHantar	M101	B01	25.1.20	4.2.20	M101	B21	25.1.20	4.2.20	M102	B13	12.3.20	22.3.20	M102	B15	12.3.20	22.3.20	M103	B13	7.4.20	16.4.20	M104	B22	2.5.20	11.5.20	M104	B15	2.5.20	11.5.20	M105	B01	14.6.20	23.6.20	KodBarang	NamaBarang	IDKategori	B01	Bola Sepak	K1	B13	Bola Jaring	K1	B15	Baton	K2	B21	Kon	K3	B22	Tali	K3	IDKategori	Kategori	K1	Permainan	K2	Olahraga	K3	Alatan	7m	7m
IDMurid	NamaMurid	Kelas																																																																																		
M101	Ahmad bin Samad	5A																																																																																		
M102	Yong De Wok	4B																																																																																		
M103	Hamizah bt Ali	5C																																																																																		
M104	Mohd Azfar bin Asif	5B																																																																																		
M105	Muthu a/l Samy	4A																																																																																		
IDMurid	KodBarang	TarikhPinjam	TarikhHantar																																																																																	
M101	B01	25.1.20	4.2.20																																																																																	
M101	B21	25.1.20	4.2.20																																																																																	
M102	B13	12.3.20	22.3.20																																																																																	
M102	B15	12.3.20	22.3.20																																																																																	
M103	B13	7.4.20	16.4.20																																																																																	
M104	B22	2.5.20	11.5.20																																																																																	
M104	B15	2.5.20	11.5.20																																																																																	
M105	B01	14.6.20	23.6.20																																																																																	
KodBarang	NamaBarang	IDKategori																																																																																		
B01	Bola Sepak	K1																																																																																		
B13	Bola Jaring	K1																																																																																		
B15	Baton	K2																																																																																		
B21	Kon	K3																																																																																		
B22	Tali	K3																																																																																		
IDKategori	Kategori																																																																																			
K1	Permainan																																																																																			
K2	Olahraga																																																																																			
K3	Alatan																																																																																			
3.	(a)	CREATE TABLE MURID ( No_Murid VARCHAR (10) PRIMARY KEY, Nama VARCHAR (50) NOT NULL, Umur INT (2), Jantina CHAR(1), Alamat VARCHAR (100), );	5m	5m																																																																																
	(b)	SELECT * FROM MURID ORDER BY No_Murid DESC;	2m	2m																																																																																
	(c)	UPDATE MURID SET Nama = "Ana Nasuha" WHERE Nama = "Ana Azman";	1m 1m 1m	3m																																																																																
4.	(a)	Perbezaan laman web statik dan laman web dinamik.	2m	4m																																																																																

	Laman Web Statik	Laman Web Dinamik	2m	
	Kandungan paparan mengikut tag HTML yang digunakan	Kandungan paparan boleh dipanggil pangkalan data atau mengikut tindakan pengguna		
	Dibina menggunakan HTML sahaja	Dibina menggunakan bahasa penskripan pelayan		
	<i>*setiap perbezaan yang betul 2 markah.</i>			
(b)	DUA kelebihan menggunakan bahasa penskripan klien.. (i) Laman web lebih interaktif (ii) Pembangun laman web boleh menentukan reka bentuk dan ciri-ciri web. (iii) Meningkatkan kebolehpayaan web bagi pelayar yang menyokong pelbagai jenis bahasa penskripan klien (iv) Perlaksanaan tugas yang pantas tanpa penglibatan komputer pelayan. <i>*pilih dua sahaja</i> <i>*satu jawapan betul, 2 markah</i>		2m 2m	4m
(c)	DUA contoh bahasa penskripan pelayan. ActiveVFP, ASP, C, Java, Javascript, PHP, Perl <i>*pilih dua sahaja</i>		2m	2m
(d)	(i) Baris berlabel 1: satu medan teks disediakan supaya pengguna boleh memasukkan nama. (ii) Baris berlabel 3: Mesej "Anda perlu memasukkan nama anda." dipaparkan untuk mengingatkan pengguna supaya memasukkan nama. (iii) Menulis komen mengenai skrip yang digunakan sebagai rujukan masa hadapan.		1m 2m 2m	5m